

# **SISTEM PEMESANAN MAKANAN PADA GEPREK ZONE BERBASIS ANDROID**

*(FOOD ORDERING SYSTEM ANDROID-BASED  
GEPREK ZONE)*

**Doni Prasetyo**  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
*doni.dunne@gmail.com*

## **ABSTRACT**

*Android-based food ordering application is an application that utilizes the sophistication of mobile applications by connecting certain networks. Technological advances are always accompanied by the development of mobile applications. Geprek Zone has a problem in the online food ordering system which still uses manual methods where customers and waiters use the Whats App chat application in online food sales. By making a food ordering application android-based food ordering application so that sales in the place can be improved even better by directly reaching customers in a more structured way through an android-based application in Geprek Zone. In making this android-based food ordering application, the writer uses prototype system development method, and uses the programming language Java, PHP, and as a database using Firebase. The purpose of making this Android-based food ordering application is to make it easier for consumers to order food online, and to help manage transactions appropriately and regularly. With this online application, it is expected that Geprek Zone can increase in food sales online.*

*Keywords: Prototype, Apk, Smartphone, Food Ordering Application, Online.*

## **ABSTRAK**

Aplikasi pemesanan makanan berbasis android merupakan aplikasi yang memanfaatkan kecanggihan aplikasi *mobile* dengan menghubungkan jaringan tertentu. Kemajuan teknologi selalu diiringi dengan pengembangan aplikasi *mobile*. Geprek Zone mempunyai masalah dalam sistem pemesanan makanan lewat *online* yang masih menggunakan cara manual dimana pelanggan dan pelayan menggunakan aplikasi *chatting Whats App* dalam penjualan makanan *online*. Dengan adanya pembuatan aplikasi pemesanan makanan berbasis android agar penjualan di tempat ini pun dapat ditingkatkan lebih baik lagi dengan menjangkau langsung pelanggan secara lebih terstruktur melalui aplikasi yang berbasis android di Geprek Zone. Dalam pembuatan aplikasi pemesanan makanan berbasis android ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem *prototype*, serta menggunakan bahasa pemrograman *Java, PHP*, dan sebagai *database* menggunakan *Firestore*. Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi pemesanan makanan berbasis Android ini untuk mempermudah bagi konsumen dalam memesan makanan secara *online*, serta membantu pengelolaan transaksi secara tepat dan teratur. Dengan adanya aplikasi pemesanan *online* ini, diharapkan Geprek Zone dapat meningkat dalam penjualan makanannya secara *online*.

Kata Kunci : *Prototype, Apk, Smartphone, Aplikasi Pemesanan Makanan, Online.*